



TRANSFORMANDO O FUTURO

VAMOS TRANSFORMAR A EDUCAÇÃO
NO DISTRITO FEDERAL!

27 a 30 de agosto de 2024
Estacionamento 09 do Parque da Cidade

REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



Objetivo

Nosso objetivo é promover e incentivar a integração da tecnologia e da inovação de forma abrangente e integrada no ambiente escolar das redes públicas do Distrito Federal, transformando a maneira como a educação é vivenciada e percebida por alunos, professores e comunidades escolares.



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



@fapdfoficial

Justificativo

- Despertar o interesse dos alunos pela tecnologia e inovação, incentivando a participação ativa nas atividades propostas.
- Facilitar o acesso dos alunos à era digital, promovendo a inclusão digital e o uso consciente das tecnologias.
- Desenvolver habilidades essenciais para o século XXI, como pensamento crítico, criatividade, colaboração e comunicação.
- Incentivar uma cultura de inovação nas escolas, estimulando a busca por soluções criativas e a adaptação a novos desafios.
- Promover a aprendizagem colaborativa e interdisciplinar por meio do laboratório de aprendizagem comunitária.
- Sensibilizar os alunos para a importância da sustentabilidade ambiental, por meio de práticas e exemplos apresentados no projeto.
- Estimular a produção de conteúdo digital, através da sala de cultura digital, desenvolvendo habilidades de comunicação e expressão.
- Capacitar os professores e gestores escolares, apresentando-lhes as melhores práticas de tecnologia e inovação no Brasil e no mundo.
- Engajar os alunos em atividades lúdicas e interativas, por meio da programação descomplicada e da gamificação.- Desenvolver uma consciência crítica sobre o papel da tecnologia na sociedade, por meio do concurso de redação com a temática "Inovação, Tecnologia e Eu".



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



© FAPDF/DF

Público - alvo

O projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola" têm como público-alvo alunos, professores e gestores da rede pública de ensino do Distrito Federal.

O objetivo é envolver estudantes de diferentes faixas etárias, desde a educação infantil até o ensino médio, bem como professores de diversas disciplinas e gestores escolares interessados em inovação e tecnologia educacional.



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



© fapdf.org.br

Estrutura

Oficinas Práticas: Serão oferecidas oficinas práticas onde os alunos poderão colocar em prática os conhecimentos adquiridos, participando de atividades que envolvem programação, robótica, design thinking, entre outros temas relevantes da atualidade.

As oficinas serão estruturadas de forma a oferecer aos participantes um ambiente dinâmico e interativo, onde poderão aprender e experimentar práticas relacionadas ao uso da internet e das ferramentas digitais.

Serão abordados temas como a criação e gestão de conteúdo online, o uso estratégico das redes sociais, a produção de mídias digitais, a análise de métricas e resultados, entre outros.

A ideia é proporcionar aos jovens uma imersão no universo digital, incentivando a criatividade, o pensamento crítico e a capacidade de inovação.

Teremos 4 oficinas com duração de 30 minutos cada.

Nosso público será dividido em 4 grupos de acordo com sua faixa escolar. Cada grupo será acompanhado por um monitor guia durante toda sua permanência no evento.



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



Oficinas

Oficina de Robótica e Programação: Uma oficina interativa que apresentará aos alunos o funcionamento e a importância da robótica, com demonstrações de robôs, uma casa inteligente, etc. Aqui o objetivo é incentivar o interesse pela programação e tecnologia.

Sala de Programação Descomplicada: Um ambiente acolhedor para iniciantes na programação, com linguagem acessível e atividades lúdicas para despertar o interesse pela ciência da computação.

Laboratório de Aprendizagem Comunitária: Neste espaço, os participantes também poderão desfrutar de um ambiente divertido e nostálgico, com uma variedade de opções de entretenimento. Entre elas, destacam-se os jogos de fliperama, que remetem a uma época nostálgica dos videogames, e também consoles de última geração, como Xbox e PS5, que oferecem experiências imersivas e inovadoras para os amantes de jogos eletrônicos.

Sala de Cultura Digital: Um espaço dedicado ao aprendizado sobre redes sociais, edição de vídeos, criação de sites e podcasts, estimulando a criatividade e a produção de conteúdo digital. No ambiente proposto, serão desenvolvidas atividades que visam estimular os jovens em relação ao universo online e ao empreendedorismo digital, por meio de oficinas e minicursos especialmente elaborados para promover o desenvolvimento de habilidades e competências nesse contexto.

Além das oficinas, contaremos com o Espaço Melhores Práticas de Tecnologia e Inovação: Um espaço dedicado a apresentar exemplos de tecnologia e inovação no Brasil e no mundo, inspirando os professores, gestores e alunos com histórias de sucesso e casos práticos.



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



© FAPDF Oficial

Palestras

O projeto Transformando o Futuro também trará palestras realizadas por profissionais renomados e de referência do setor, abordando temas relevantes sobre tecnologia, inovação e mercado de trabalho, gamificação (estratégias educacionais que utilizam elementos de jogos para engajar os alunos e tornar o aprendizado mais dinâmico e eficaz, estratégias educacionais que utilizam elementos de jogos para engajar os alunos e tornar o aprendizado mais dinâmico e eficaz) e Escola Sustentável (aborda práticas sustentáveis relacionadas a energia, alimentação, saneamento e água, entre outros, sensibilizando os alunos para a importância da sustentabilidade ambiental).



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



fapdf
@fapdfbrasil

Exposição de Projetos e Iniciativas Inovadoras

Alunos e educadores terão a oportunidade de apresentar projetos e iniciativas inovadoras desenvolvidas por eles, mostrando como estão utilizando a tecnologia para transformar a educação. As exposições serão uma oportunidade para compartilhar ideias, inspirar outros participantes e promover a colaboração entre as escolas.

Essas atividades serão realizadas em um ambiente dinâmico e colaborativo, onde os participantes serão incentivados a explorar novas ideias, experimentar novas tecnologias e pensar de forma criativa e inovadora. O objetivo é inspirar os alunos a se tornarem agentes de mudança em suas comunidades, utilizando a tecnologia como ferramenta para transformar o futuro da educação no Distrito Federal.



REALIZAÇÃO



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
E CULTURAL
BRASILEIRO

APOIO



@fapdfbrasil

Visitação Escolar

O projeto contempla o oferecimento de transporte logístico para os alunos das escolas públicas participantes, por meio de um sistema de cadastro e agendamento prévio. Essa iniciativa visa facilitar o acesso dos alunos ao projeto, garantindo que todos tenham a oportunidade de participar das atividades oferecidas.

Acessibilidade

As medidas adotadas para garantir a acessibilidade no evento "Inovação na Escola: Transformando o Futuro" incluem:

- Rampas de acesso localizadas em todos os locais do evento e de fluxo de pessoas, facilitando a locomoção de cadeirantes e pessoas com mobilidade reduzida;
- Estacionamento reservado para pessoas com deficiência (PCD) e idosos, garantindo acesso adequado aos participantes que necessitam;
- Banheiros adaptados para PCD, oferecendo estruturas que atendam às necessidades específicas desses públicos;
- Área reservada para pessoas com deficiência e idosos nos eventos da programação do projeto, garantindo conforto e acessibilidade durante as atividades;
- Intérprete de Libras na abertura do evento e em um dos painéis, proporcionando acessibilidade comunicativa para pessoas surdas ou com deficiência auditiva.

Sustentabilidade

- Reflexão sobre o papel da tecnologia na sustentabilidade: O evento promoverá reflexões sobre o papel da tecnologia na busca por soluções sustentáveis para os desafios ambientais e sociais, incentivando ações práticas nesse sentido.
- Coleta de pilhas e baterias: Ecopontos de coleta de pilhas e baterias serão disponibilizados para o descarte adequado desses materiais, evitando a contaminação do meio ambiente.
- Destinação seletiva de resíduos: Serão disponibilizadas lixeiras para destinação seletiva de resíduos, facilitando a separação e reciclagem de materiais como papel, plástico, vidro e metal.

Essas ações são parte integrante do compromisso do evento "Inovação na Escola: Transformando o Futuro" com a sustentabilidade e o desenvolvimento consciente, buscando promover mudanças positivas e duradouras na sociedade e no meio ambiente.



REALIZAÇÃO



APOIO



Programação

Terça-feira (27 de agosto de 2024):

Manhã

9h00 - Abertura do evento

9h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

10h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

11h30 - Hora do lanche

12h00 - Palestra: "Tecnologia e Inovação na Educação"

13h00 - Encerramento das atividades da manhã

Tarde

14h00 - Abertura do evento

14h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

15h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

16h30 - Hora do lanche

17h00 - Palestra: "Tecnologia e Inovação na Educação"

17h45 - Encerramento das atividades da tarde

Programação

Quarta-feira (28 de agosto de 2024):

Manhã

9h00 - Abertura do evento

9h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

10h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

11h30 - Hora do lanche

12h00 - Palestra: "Gamificação na Educação"

13h00 - Encerramento das atividades da manhã

Tarde

14h00 - Abertura do evento

14h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

15h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

16h30 - Hora do lanche

17h00 - Palestra: "Gamificação na Educação"

17h45 - Encerramento das atividades da tarde

Programação

Quinta-feira (29 de agosto de 2024):

Manhã

9h00 - Abertura do evento

9h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

10h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

11h30 - Hora do lanche

12h00 - Palestra: "Educação Inovadora"

13h00 - Encerramento das atividades da manhã

Tarde

14h00 - Abertura do evento

14h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

15h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

16h30 - Hora do lanche

17h00 - Palestra: "Educação Inovadora"

17h45 - Encerramento das atividades da tarde

Programação

Sexta-feira (30 de agosto de 2024):

Manhã

9h00 - Abertura do evento

9h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

10h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

11h30 - Hora do lanche

12h00 - Palestra: "Tecnologia e Sociedade"

13h00 - Encerramento das atividades da manhã

Tarde

14h00 - Abertura do evento

14h30 - Recepção dos alunos e apresentação do projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola"

15h00 - Visita guiada aos espaços e atividades do projeto (Oficina de Robótica e Programação, Sala de Cultura Digital e Sala de Programação Descomplicada ao Laboratório de Aprendizagem Comunitária)

16h30 - Hora do lanche

17h00 - Palestra: "Tecnologia e Sociedade"

17h45 - Encerramento das atividades da tarde

O projeto "Transformando o Futuro: Inovação e Tecnologia na Escola" visa preparar os alunos das escolas públicas para os desafios do mundo contemporâneo, contribuindo para a formação de cidadãos críticos, criativos e capacitados para enfrentar os desafios do futuro.



TRANSFORMANDO O FUTURO

VAMOS TRANSFORMAR A EDUCAÇÃO
NO DISTRITO FEDERAL!

REALIZAÇÃO



APOIO

